

# (19) 대한민국특허청(KR) (12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.<sup>7</sup>  
H04Q 7/20

(11) 공개번호 특2002-0021837

(43) 공개일자 2002년03월23일

(21) 출원번호 10-2000-0054551

(22) 출원일자 2000년09월18일

(71) 출원인 엘지전자주식회사

(72) 발명자 서울시영등포구여의도동20번지  
박종일

(74) 대리인 서울특별시구로구개봉동한마음아파트118동605호  
허용록

심사청구 : 있음

(54) 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임방법

## 요약

본 발명은 이동통신 단말기의 단문메시지를 이용하여 오프라인 상에서도 머드 게임을 수행할 수 있도록 한 것으로, 본 발명에 따른 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임 방법은, 사용자가 머드 게임에 회원으로 가입한 후 게임 동작에 해당하는 약속된 명령어를 이동통신 단말기의 단문메시지를 통해 게임서버 번호로 전송하는 단계; 상기 전송된 단문메시지를 단문메시지 서버가 수신하여 머드 게임용 단문메시지일 경우 서버에 단문메시지를 전송하는 단계; 상기 머드 게임서버에서 수신된 단문메시지 데이터를 분석하여 누적 토큰으로 해당 명령을 수행할 수 있는지를 판별하는 단계; 상기 판별결과 명령 수행이 가능하면 해당 동작을 수행하고 그에 따른 결과와 남은 토큰 수, 그리고 변화된 게임 환경에 대한 정보를 영향권 하에 있는 다른 가입자들의 이동통신 단말기에 단문메시지로 발송될 수 있도록 단문메시지 서버로 보내는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

이 같은 본 발명에 의하면, 이동통신 단말기의 단문메시지를 이용하여 머드 게임의 명령어를 작성하여 머드 게임서버의 전화번호로 전송하여 게임에 참가하여 게임 환경을 변화시키고, 그 변화된 게임 환경에 대해 단문메시지로 수신할 수 있도록 함으로써, 오프라인 상에서 저렴한 요금으로 머드 게임을 즐길 수 있도록 함에 있다.

## 대표도

## 도3

## 명세서

### 도면의 간단한 설명

도 1은 종래 이동통신 단말기의 머드 게임 방법을 나타내는 플로우 차트.

도 2는 본 발명에 따른 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임을 위한 시스템 구성도.

도 3은 본 발명에 따른 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임 방법을 보인 플로우 차트.

(도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명)

10A~10n...단말기

20...주 제어국

30...단문메시지 서버(SMS Server)

40...게임서버

### 발명의 상세한 설명

#### 발명의 목적

#### 발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 단문메시지를 이용한 이동통신 단말기에 있어서, 특히 머드 게임을 단문메시지로 이용하여 각종 키 조작에 대한 명령어를 전송하고 이에 따라 바뀐 게임 환경을 단문메시지로 받을 수 있도록 한 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임 방법에 관한 것이다.

머드(MUD: Multi-User Dimension 또는 Multi-User Dungeon)란 용신망을 통해서 할 수 있는 어드벤처.

### 발명의 효과

이상에서 설명한 바와 같이, 본 발명에 따른 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임 방법은 단문메시지로 머드 게임서버의 전화번호 및 동작 수행 명령어를 입력하여 전송하고 그 명령어로 변환된 게임환경을 그 게임 영향권 하에 있는 다른 사용자들에게도 단문메시지로 전송하여 알려 줄으로써, 오프라인 상태에서도 머드 게임 가입자들이 게임을 참여할 수 있는 효과가 있다.

또한, 이동통신 단말기로 온라인으로 머드 게임을 수행하지 않기 때문에 상대적으로 저렴한 요금으로도 게임을 즐길 수 있고 게임 환경을 단문메시지로 실시간 수신할 수 있는 효과가 있다.

또한, 이동통신 단말기 사용자들이 온라인 또는 오프라인을 선택적으로 사용하면서 게임에 참가할 수 있는 효과가 있다.

### (57) 청구의 범위

#### 청구항 1

이동통신 단말기 사용자가 머드 게임에 가입한 후 게임 동작에 해당하는 약속된 명령어를 이동통신 단말기의 단문메시지로 게임서버 번호로 전송하는 단계;

상기 전송된 단문메시지를 단문메시지 서버가 수신하여 단문메시지의 종류를 판단하여, 머드 게임용 단문메시지일 경우 머드 게임서버로 단문메시지를 전송해 주는 단계;

상기 머드 게임서버에서 단문메시지 서버로부터 전송된 단문메시지 데이터를 분석하여 해당 가입자의 누적 토큰으로 그 명령을 수행할 수 있는지를 판별하는 단계;

상기 판별결과 명령 수행이 가능하면 해당 동작을 수행하고 그에 따른 결과와 남은 토큰 수, 그리고 변환된 게임 환경에 대한 정보를 영향권 하에 있는 다른 가입자들의 이동통신 단말기에 단문메시지로 발송할 수 있도록 단문메시지 서버로 보내는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임 방법.

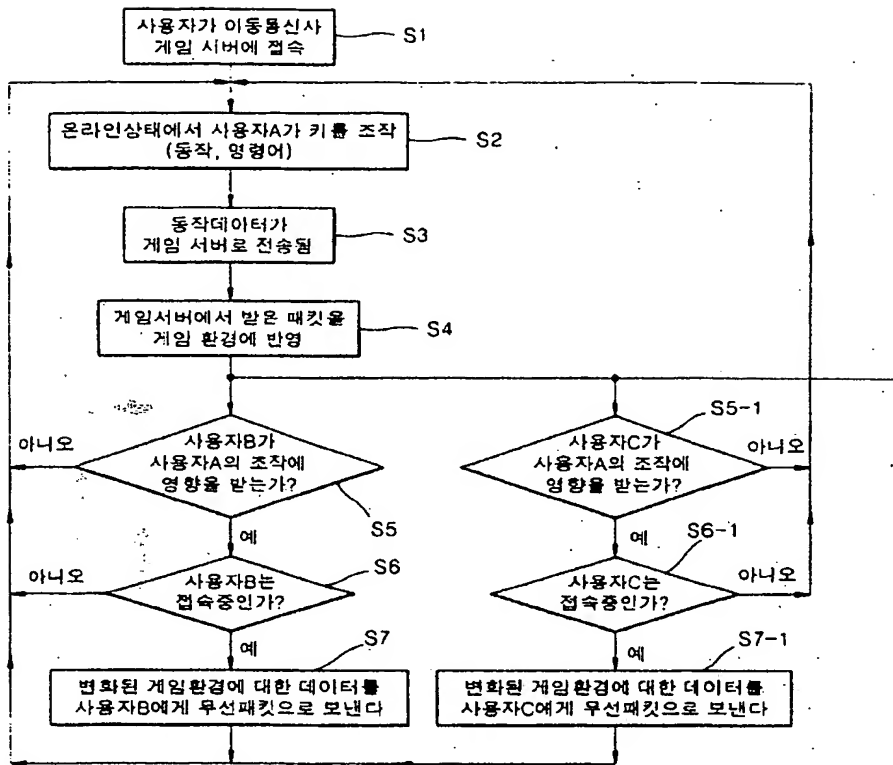
#### 청구항 2

제 1항에 있어서,

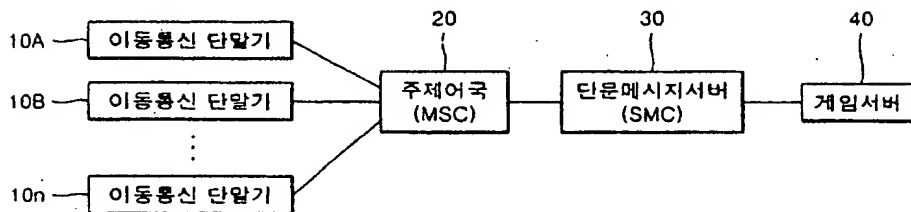
상기 머드 게임서버에서 머드 게임 가입자의 명령에 해당하는 토큰이 부족할 경우 남은 토큰 부족으로 명령을 수행할 수 없다는 내용을 단문메시지 서버로 보내고, 그 단문메시지 서버에서 해당 단문메시지를 수신 대상자에게 발송하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 단문메시지 서비스를 이용한 이동통신 단말기의 머드 게임 방법.

도면

도면1



도면2



도면3

